

**OB1**

Name: nb                      Family: nb                      Autor: nb  
 Version: 1.0  
 Zeitstempel Code:            2016-6-8 | 17:31:37(24)  
 Zeitstempel Interface: 2016-6-8 | 17:31:37(24)  
 Bausteingrößen (Baustein/Code/Daten): 326/220/36

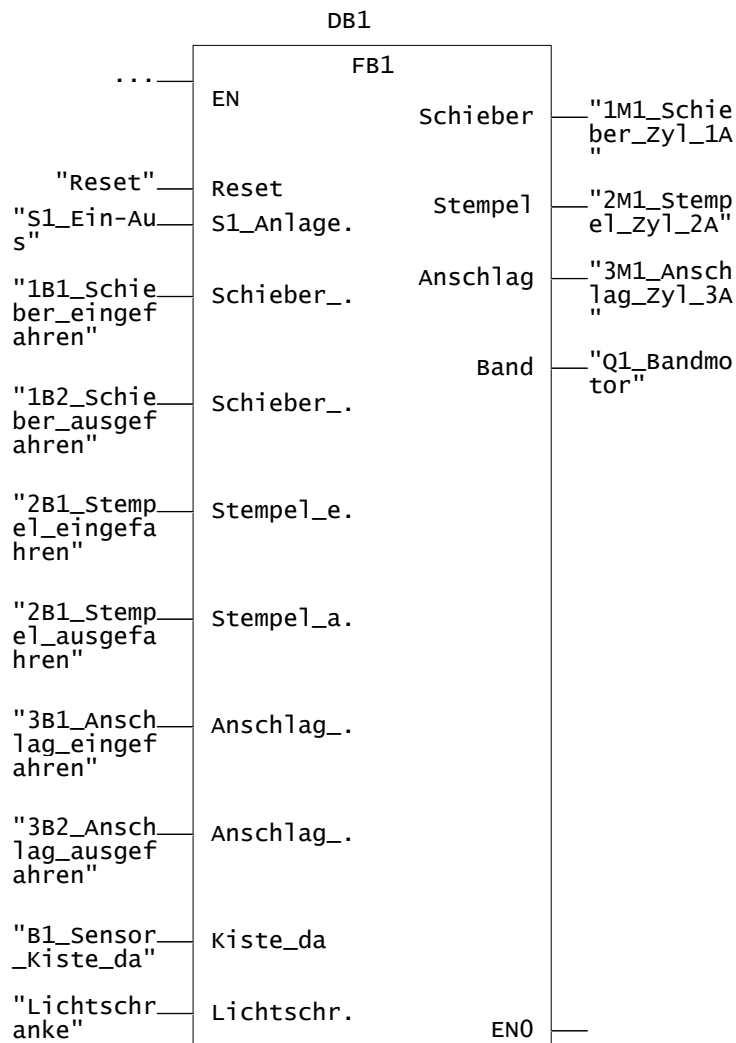
## 1            "Zyklisches Hauptprogramm"

Bausteinkommentar=

Adresse	Deklaration	Name	Typ	Anfangswert	Kommentar
0.0	temp	OB1_EV_CLASS	BYTE		Bits 0-3 = 1 (Coming event), Bit
1.0	temp	OB1_SCAN_1	BYTE		1 (Cold restart scan 1 of OB 1),
2.0	temp	OB1_PRIORITY	BYTE		1 (Priority of 1 is lowest)
3.0	temp	OB1_OB_NUMBR	BYTE		1 (Organization block 1, OB1)
4.0	temp	OB1_RESERVED_1	BYTE		Reserved for system
5.0	temp	OB1_RESERVED_2	BYTE		Reserved for system
6.0	temp	OB1_PREV_CYCLE	INT		Cycle time of previous OB1 scan
8.0	temp	OB1_MIN_CYCLE	INT		Minimum cycle time of OB1 (milli
10.0	temp	OB1_MAX_CYCLE	INT		Maximum cycle time of OB1 (milli
12.0	temp	OB1_DATE_TIME	DATE_AND_TIME		Date and time OB1 started

**Netzwerk 1      Netzwerküberschrift=**

Netzwerkkommentar=



"Reset"	E0.0	BOOL	zu Schritt 1
"S1_Ein-Aus"	E0.1	BOOL	Schalter Anlage Ein-Aus
"1B1_Schieber_eingefahren"	E0.2	BOOL	Endlagesensor Schieber eingefahren
"1B2_Schieber ausgefahren"	E0.3	BOOL	Endlagesensor Schieber ausgefahren
"2B1_Stempel_eingefahren"	E0.4	BOOL	Endlagesensor Barcodestempel eingefahre
"2B1_Stempel ausgefahren"	E0.5	BOOL	Endlagesensor Barcodestempel ausgefahre
"3B1_Anschlag_eingefahren"	E0.6	BOOL	Endlagesensor Anschlag eingefahren

"3B2_Anschlag ausgefahren"	E0.7	BOOL	Endlagesensor Anschlag ausgefahren
"B1_Sensor_Kiste_da"	E1.0	BOOL	Sensor Kiste im Magazin vorhanden
"Lichtschranke"	E1.1	BOOL	Lichtschranke Kiste auf Rollenbahn
"1M1_Schieber_Zyl_1A"	A4.1	BOOL	Schieber ausfahren
"2M1_Stempel_Zyl_2A"	A4.2	BOOL	Barcodestempel ausfahren
"3M1_Anschlag_Zyl_3A"	A4.3	BOOL	Anschlag ausfahren
"Q1_Bandmotor"	A4.4	BOOL	Bandmotor einschalten

**FB1**

Name: nb                      Family: nb                      Autor: bub  
 Version: 1.0  
 Zeitstempel Code:            2016-6-8 | 18:45:56(89)  
 Zeitstempel Interface: 2016-6-8 | 17:37:41(26)  
 Bausteingrößen (Baustein/Code/Daten): 566/412/26

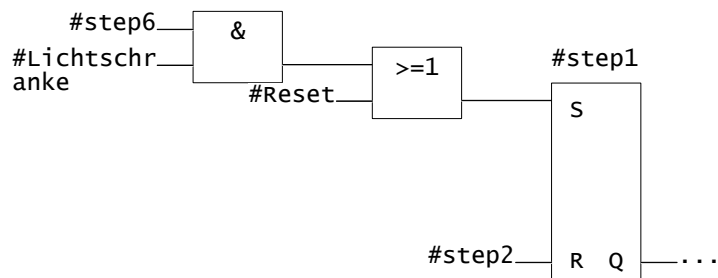
## 1            &lt;Beschreibung des FBs&gt;

Bausteinkommentar=

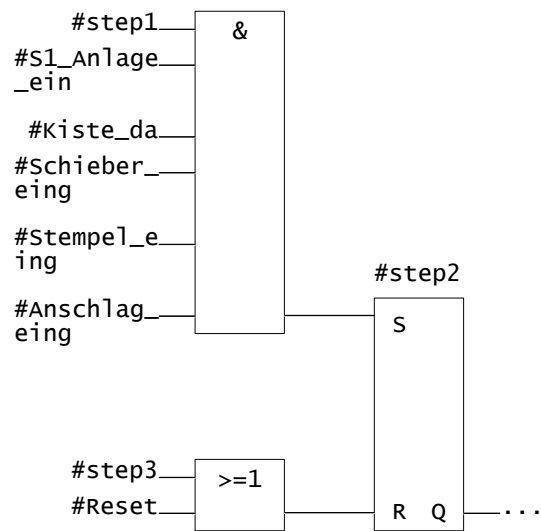
Adresse	Deklaration	Name	Typ	Anfangswert	Kommentar
0.0	in	Reset	BOOL	FALSE	zu Schritt 1
0.1	in	S1_Anlage_ein	BOOL	FALSE	Schalter Anlage ein
0.2	in	Schieber_eing	BOOL	FALSE	Sensor Schieber eingefahren
0.3	in	Schieber_ausg	BOOL	FALSE	Sensor Schieber ausgefahren
0.4	in	Stempel_eing	BOOL	FALSE	Sensor Stempel eingefahren
0.5	in	Stempel_ausg	BOOL	FALSE	Sensor Stempel ausgefahren
0.6	in	Anschlag_eing	BOOL	FALSE	Sensor Anschlag eingefahren
0.7	in	Anschlag_ausg	BOOL	FALSE	Sensor Anschlag ausgefahren
1.0	in	Kiste_da	BOOL	FALSE	Kiste im Magazin vorhanden
1.1	in	Lichtschranke	BOOL	FALSE	Kiste auf Rollenbahn hinter Anschlag
2.0	out	Schieber	BOOL	FALSE	Schieber ausfahren
2.1	out	Stempel	BOOL	FALSE	Stempel ausfahren
2.2	out	Anschlag	BOOL	FALSE	Anschlag ausfahren
2.3	out	Band	BOOL	FALSE	Band einschalten
	in_out				
4.0	var	step1	BOOL	TRUE	FF Schritt 1
4.1	var	step2	BOOL	FALSE	FF Schritt 2
4.2	var	step3	BOOL	FALSE	FF Schritt 3
4.3	var	step4	BOOL	FALSE	FF Schritt 4
4.4	var	step5	BOOL	FALSE	FF Schritt 5
4.5	var	step6	BOOL	FALSE	FF Schritt 6
4.6	var	TP_Band	BOOL	FALSE	Impulstimer Band
4.7	var	TP_Stempel	BOOL	FALSE	Ausschaltverzögerung Barcodestempel
5.0	var	Endlage_verlassen	BOOL	FALSE	Für Flankenerkennung
	var				
	temp				

**Netzwerk 1            <Ueberschrift von Netzwerk>**

32            Schritt1, var auf True gesetzt, damit der Abaluf mit diesem Initialschritt beginnt  
 33            Neubeginn mit Schritt1 nach schritt6, wenn die Kiste die Lichtschranke passiert hat

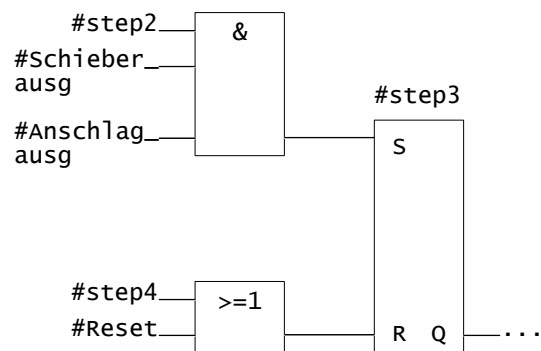
**Netzwerk 2            Netzwerküberschrift=**

36            schritt2



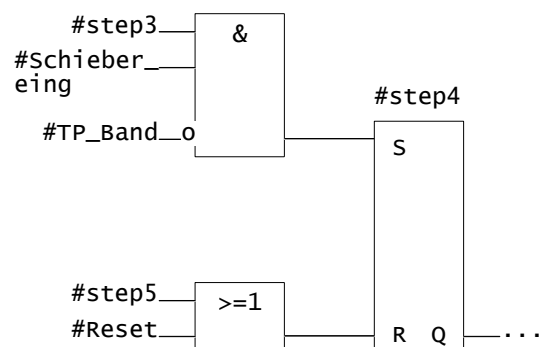
### Netzwerk 3      Netzwerküberschrift=

39      Schritt3



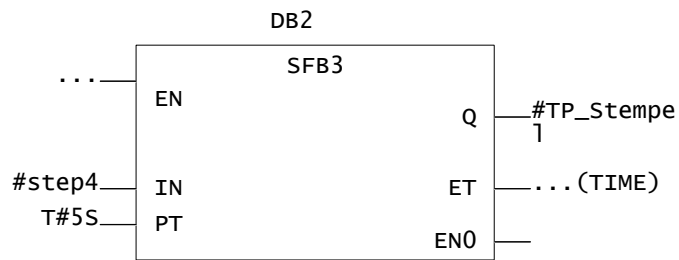
### Netzwerk 4      Netzwerküberschrift=

42      Schritt4



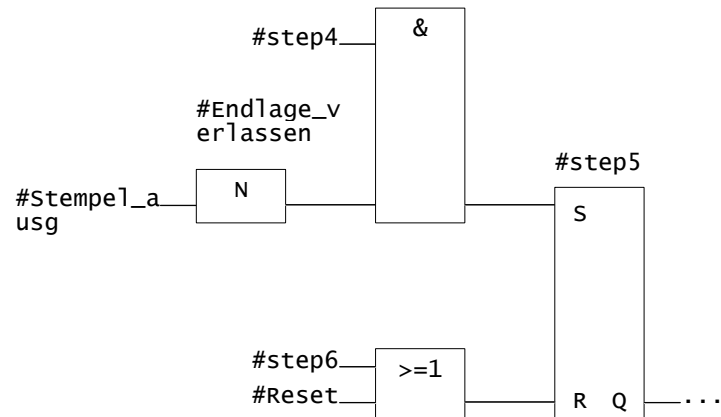
### Netzwerk 5      Netzwerküberschrift=

45      Timer TP Stempel  
 46      Stempel wird im Schritt4 für 5s ausgefahren



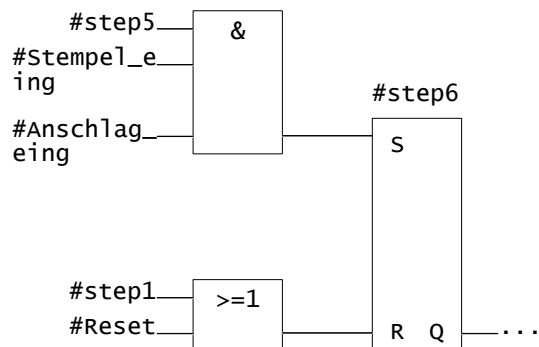
#### Netzwerk 6      Netzwerküberschrift=

49      Schritt5  
50      Sobald der Stempel die Stempel-Endlage verlassen hat  
51      beginnt Schritt 5



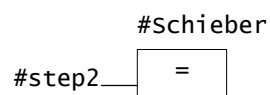
#### Netzwerk 7      Netzwerküberschrift=

54      Schritt6  
55      wenn Stempel und Anschlag vollständig eingefahren sind  
56      beginnt Schritt6



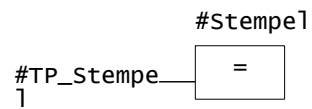
#### Netzwerk 8      Netzwerküberschrift=

59      nur in Schritt 2 wird eine Kiste  
60      aus dem Magazin geschoben



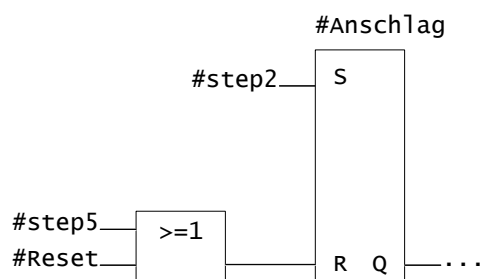
### Netzwerk 9      Netzwerküberschrift=

63      Der Stempel wird für Impulszeit von  
64      5s ausgefahren



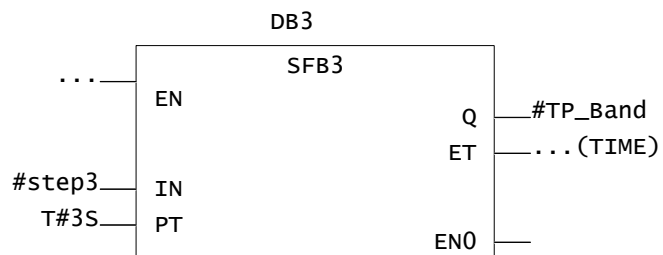
### Netzwerk 10      Netzwerküberschrift=

67      Der Anschlag wird mit Schritt2 ausgefahren  
68      und mit Schritt 5 eingefahren



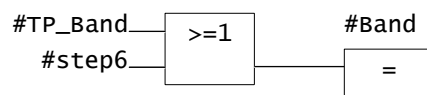
### Netzwerk 11      Netzwerküberschrift=

71      Timer Band 3s



### Netzwerk 12      Netzwerküberschrift=

74      Das Band läuft in Schritt3 für 3s  
75      und in Schritt6



**DB1**

Name: nb                      Family: nb                      Autor: nb  
 Version: 1.0  
 Zeitstempel Code:            2016-6-8 | 17:37:41(28)  
 Zeitstempel Interface: 2016-6-8 | 17:37:41(26)  
 Bausteingrößen (Baustein/Code/Daten): 132/6/0

Adresse	Deklaration	Name	Typ	Anfangswert	Kommentar
0.0	in	S1_Anlage_ein	BOOL	FALSE	Schalter Anlage ein
0.1	in	Schieber_eing	BOOL	FALSE	Sensor Schieber eingefahren
0.2	in	Schieber_ausg	BOOL	FALSE	Sensor Schieber ausgefahren
0.3	in	Stempel_eing	BOOL	FALSE	Sensor Stempel eingefahren
0.4	in	Stempel_ausg	BOOL	FALSE	Sensor Stempel ausgefahren
0.5	in	Anschlag_eing	BOOL	FALSE	Sensor Anschlag eingefahren
0.6	in	Anschlag_ausg	BOOL	FALSE	Sensor Anschlag ausgefahren
0.7	in	Kiste_da	BOOL	FALSE	Kiste im Magazin vorhanden
1.0	in	Lichtschranke	BOOL	FALSE	Kiste auf Rollenbahn hinter Anschlag
2.0	out	Schieber	BOOL	FALSE	Schieber ausfahren
2.1	out	Stempel	BOOL	FALSE	Stempel ausfahren
2.2	out	Anschlag	BOOL	FALSE	Anschlag ausfahren
2.3	out	Band	BOOL	FALSE	Band einschalten
	in_out				
4.0	var	step1	BOOL	TRUE	FF Schritt 1
4.1	var	step2	BOOL	FALSE	FF Schritt 2
4.2	var	step3	BOOL	FALSE	FF Schritt 3
4.3	var	step4	BOOL	FALSE	FF Schritt 4
4.4	var	step5	BOOL	FALSE	FF Schritt 5
4.5	var	step6	BOOL	FALSE	FF Schritt 6
4.6	var	TP_Band	BOOL	FALSE	Impulstimer Band
4.7	var	TP_Stempel	BOOL	FALSE	Ausschaltverzögerung Barcode Stempel

Adresse	Variable	Aktualwert
0.0	Reset	FALSE
0.1	S1_Anlage_ein	FALSE
0.2	Schieber_eing	FALSE
0.3	Schieber_ausg	FALSE
0.4	Stempel_eing	FALSE
0.5	Stempel_ausg	FALSE
0.6	Anschlag_eing	FALSE
0.7	Anschlag_ausg	FALSE
1.0	Kiste_da	FALSE
1.1	Lichtschranke	FALSE
2.0	Schieber	FALSE
2.1	Stempel	FALSE
2.2	Anschlag	FALSE
2.3	Band	FALSE
4.0	step1	TRUE
4.1	step2	FALSE
4.2	step3	FALSE
4.3	step4	FALSE
4.4	step5	FALSE
4.5	step6	FALSE
4.6	TP_Band	FALSE
4.7	TP_Stempel	FALSE
5.0	Endlage_verlassen	FALSE

## DB2

Name: nb                      Family: nb                      Autor: nb  
 Version: 1.0  
 Zeitstempel Code:            2016-6-8 | 17:31:37(40)  
 Zeitstempel Interface: 1996-8-9 | 08:21:48(67)  
 Bausteingrößen (Baustein/Code/Daten): 116/22/0

Adresse	Deklaration	Name	Typ	Anfangswert	Kommentar
0.0	in	IN	BOOL		
2.0	in	PT	TIME		
6.0	out	Q	BOOL		
8.0	out	ET	TIME		
	in_out				
12.0	var	STATE	BYTE		
14.0	var	STIME	TIME		
18.0	var	ATIME	TIME		

Adresse	Variable	Aktualwert
0.0	IN	FALSE
2.0	PT	T#0MS
6.0	Q	FALSE
8.0	ET	T#0MS
12.0	STATE	B#16#00
14.0	STIME	T#0MS
18.0	ATIME	T#0MS



## DB3

Name: nb                      Family: nb                      Autor: nb  
 Version: 1.0  
 Zeitstempel Code:            2016-6-8 | 17:31:37(48)  
 Zeitstempel Interface: 1996-8-9 | 08:21:48(67)  
 Bausteingrößen (Baustein/Code/Daten): 116/22/0

Adresse	Deklaration	Name	Typ	Anfangswert	Kommentar
0.0	in	IN	BOOL		
2.0	in	PT	TIME		
6.0	out	Q	BOOL		
8.0	out	ET	TIME		
	in_out				
12.0	var	STATE	BYTE		
14.0	var	STIME	TIME		
18.0	var	ATIME	TIME		

Adresse	Variable	Aktualwert
0.0	IN	FALSE
2.0	PT	T#0MS
6.0	Q	FALSE
8.0	ET	T#0MS
12.0	STATE	B#16#00
14.0	STIME	T#0MS
18.0	ATIME	T#0MS

## SFB3

Name: TP Family: IEC\_TC Autor: SIMATIC  
 Version: 01.00  
 Zeitstempel Code: 1996-8-9 | 08:21:48(67)  
 Zeitstempel Interface: 1996-8-9 | 08:21:48(67)  
 Bausteingrößen (Baustein/Code/Daten): 100/2/0

Titel=

Bausteinkommentar=

Adresse	Deklaration	Name	Typ	Anfangswert	Kommentar
0.0	in	IN	BOOL		
2.0	in	PT	TIME		
6.0	out	Q	BOOL		
8.0	out	ET	TIME		
	in_out				
12.0	var	STATE	BYTE		
14.0	var	STIME	TIME		
18.0	var	ATIME	TIME		
	temp				

### Netzwerk 1      Netzwerküberschrift=

Netzwerkkommentar=

<leer>

## Symbolikdatei

Nr	Symbol	Operand	Datentyp	Kommentar
0	Reset	E 0.0	BOOL	zu Schritt 1
1	S1_Ein-Aus	E 0.1	BOOL	Schalter Anlage Ein-Aus
2	1B1_Schieber_eingefahren	E 0.2	BOOL	Endlagesensor Schieber eingefahre
3	1B2_Schieber_ausgefahren	E 0.3	BOOL	Endlagesensor Schieber ausgefahre
4	2B1_Stempel_eingefahren	E 0.4	BOOL	Endlagesensor Barcodestempel eing
5	2B1_Stempel_ausgefahren	E 0.5	BOOL	Endlagesensor Barcodestempel ausg
6	3B1_Anschlag_eingefahren	E 0.6	BOOL	Endlagesensor Anschlag eingefahre
7	3B2_Anschlag_ausgefahren	E 0.7	BOOL	Endlagesensor Anschlag ausgefahre
8	B1_Sensor_Kiste_da	E 1.0	BOOL	Sensor Kiste im Magazin vorhanden
9	Lichtschranke	E 1.1	BOOL	Lichtschranke Kiste auf Rollenbah
10	1M1_Schieber_Zyl_1A	A 4.1	BOOL	Schieber ausfahren
11	2M1_Stempel_Zyl_2A	A 4.2	BOOL	Barcodestempel ausfahren
12	3M1_Anschlag_Zyl_3A	A 4.3	BOOL	Anschlag ausfahren
13	Q1_Bandmotor	A 4.4	BOOL	Bandmotor einschalten